



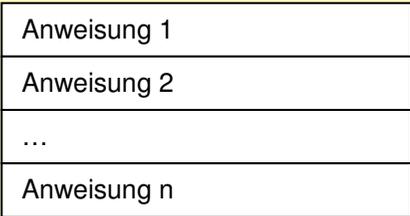
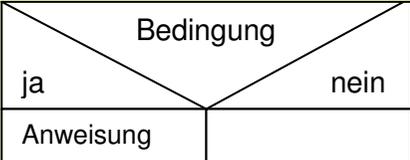
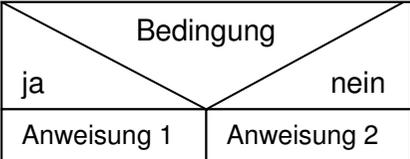
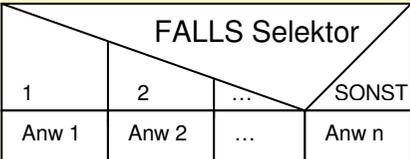
# Arbeitsblatt Informatik

Name:

Vorname:

Klasse:

## Algorithmik-Baukasten

Name	Verbale Formulierung	Struktogramm	Java-Implementation
<b>Sequenz/Verbundanweisung</b>			
Folge	Anweisung 1 Anweisung 2 ... Anweisung n		<pre>{   Anweisung 1;   Anweisung 2;   ...   Anweisung n; }</pre>
<b>Selektion/Alternative/Auswahl</b>			
Einseitige Auswahl	WENN Bedingung DANN Anweisung		<pre>if (Bedingung) {   Anweisung; }</pre>
Zweiseitige Auswahl	WENN Bedingung DANN Anweisung 1 SONST Anweisung 2		<pre>if (Bedingung) {   Anweisung 1; } else {   Anweisung 2; }</pre>
Mehrseitige Auswahl	FALLS Selektor FALL 1: Anweisung 1 FALL 2: Anweisung 2 ... SONST: Anweisung n		<pre>switch (Selektor) {   case 1: Anweisung 1; break;   case 2: Anweisung 2; break;   ...   default: Anweisung n; }</pre>

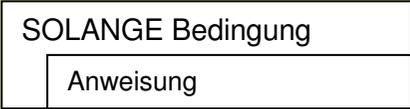
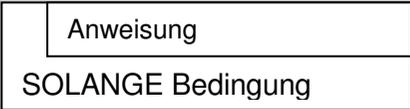
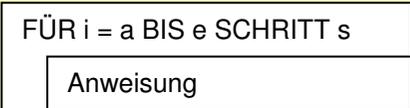


# Arbeitsblatt Informatik

Name:

Vorname:

Klasse:

Name	Verbale Formulierung	Struktogramm	Java-Implementation
<b>Iteration/Repetition/Wiederholung/Schleife</b>			
Kopfgesteuerte Schleife	SOLANGE Bedingung TUE Anweisung		<pre>while (Bedingung) {     Anweisung; }</pre>
Fußgesteuerte Schleife	WIEDERHOLE Anweisung SOLANGE Bedingung		<pre>{     Anweisung; } while (Bedingung)</pre>
Zählschleife	FÜR i = Start BIS Ende SCHRITT s TUE Anweisung		<pre>for (int i=Start; i&lt;=Ende; i+=s) {     Anweisung; }</pre>