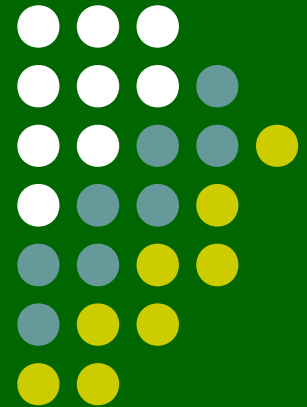


Open Source und Freeware

Softwareeinsatz in der Schule

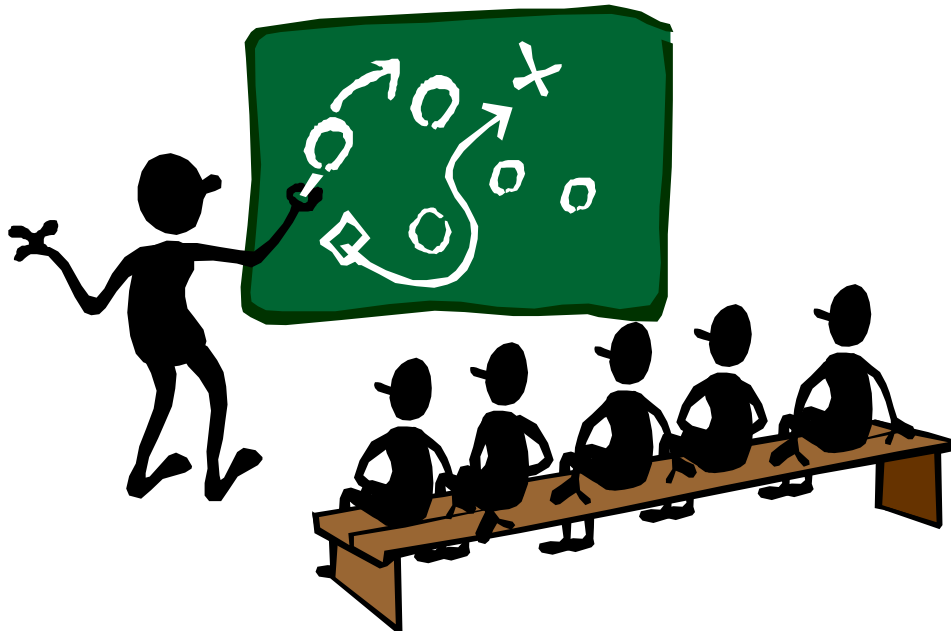




Inhalt



- Online-Befragung „Open Source in der Schule“
- Grundlagen und Begriffe
- Beispiele für Open Source und Freeware in der Schule
- Digitale Schultaschen – IoStick SE





Onlinebefragung



- Öffnen Sie in einen Browser die URL <http://moodle.wossidlogymnasium.de>
- Melden Sie sich mit „wossidloXX“ und „Richard“
- Wechseln Sie in den Kurs „Spielwiese2“
- Starten Sie die Befragung

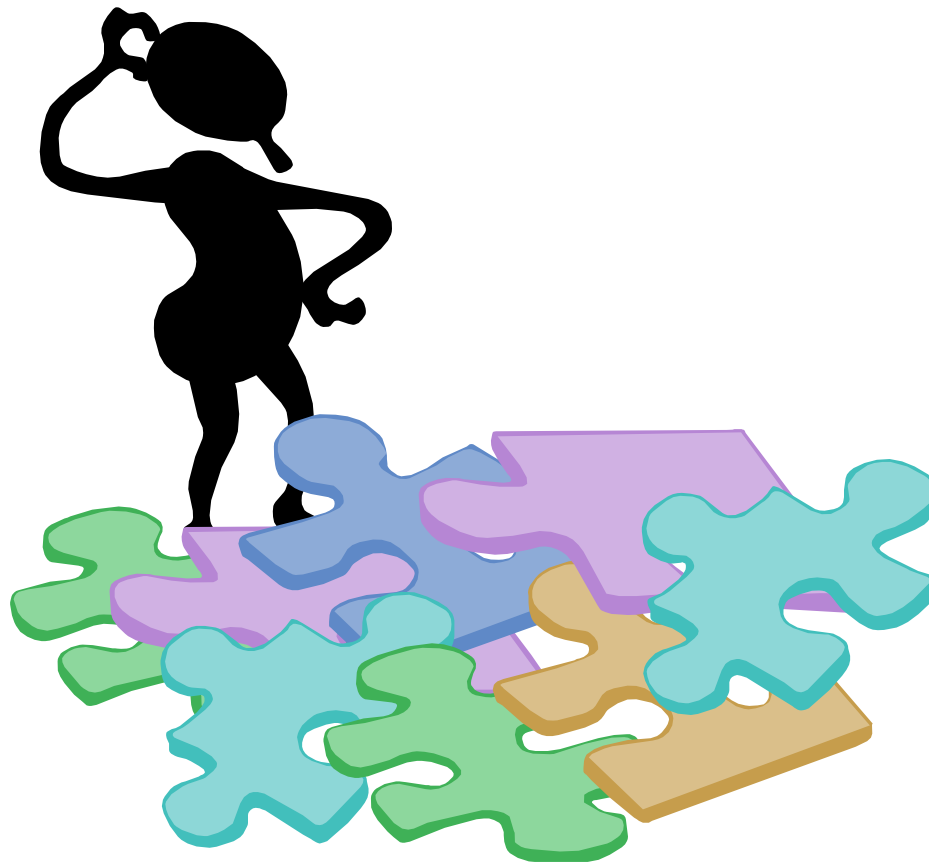




Auswertung der Befragung



- „Schau'n mer mal“





Grundlagen und Begriffe



- Bill Gates schreibt am 3. Februar 1976 einen offener Brief an den Homebrew Computer Club
- Inhalt:
 - Trotz viel Lob kaufen nur wenige die Software Altair Basic
 - Man betrüge die Entwickler um das ihnen zustehende Honorar. (“Who can afford to do professional work for nothing?”)



Quelle: Microsoft



Grundlagen und Begriffe



- Heutige Regelung – UrhG Abschnitt 8
 - „Computerprogramme werden geschützt, wenn sie individuelle Werke in dem Sinne darstellen, dass sie das Ergebnis der eigenen geistigen Schöpfung ihres Urhebers sind.“ (UrhG §69a Abs. 3)
 - Programm wird erst 70 Jahre nach dem Tod des Urhebers gemeinfrei!
 - Urheber (Firma) verwertet Software





Grundlagen und Begriffe



- Softwarelizenz
 - Erwerb einer Software → Erwerb einer Nutzungs**lizenz** (Analogie: Schriftstück eines Urhebers)
 - Festlegung von Rechten und Pflichten des Lizenznehmers (folgen teilweise aus dem UrhG):
 - Benutzung
 - Weitergabe
 - Vervielfältigung
 - Veränderung
 - Reverse engineering
 - Verkauf
 - Haftung
 - Gesetzliche Einschränkungen

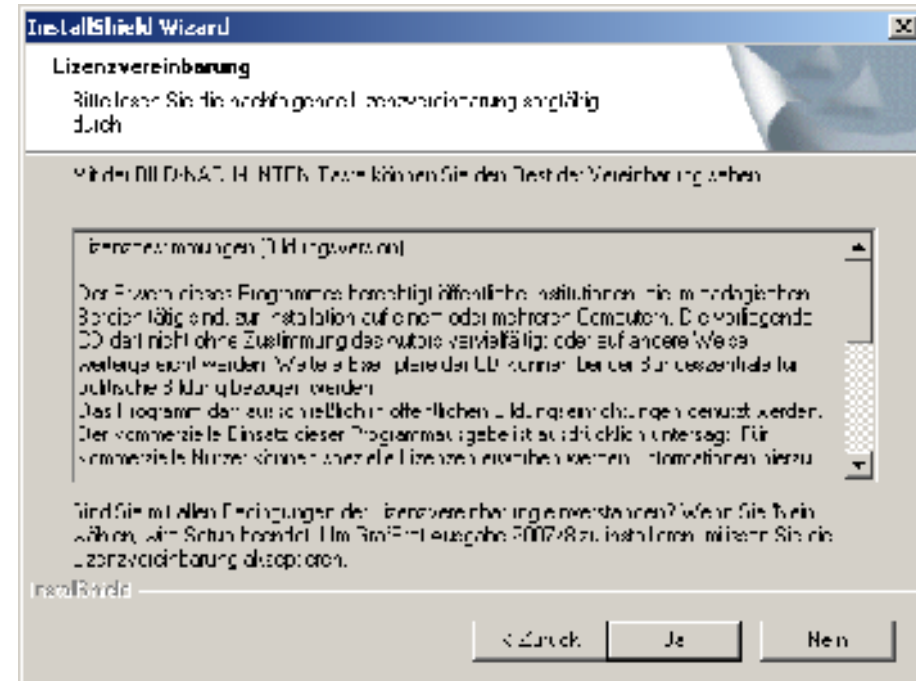




Grundlagen und Begriffe




- Softwarelizenz – EULA End User License Agreement
 - Beispiele:
 - GNU-GPL
GNU General Public License
 - GNU-LGPL
GNU Lesser GPL
 - Open Source Licence
 - Common Public License
 - Microsoft Public License
 - Microsoft Academic Open
 - Mozilla Public License
 - Sun Binary Code License Agreement
 - Nutzung Freier Software, Open Source oder Freeware unterliegt ebenfalls stets einer Lizenz.

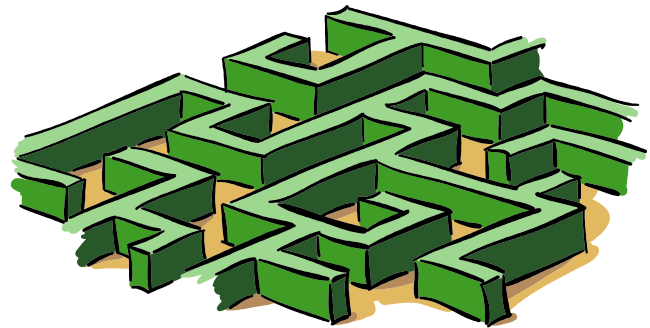




Grundlagen und Begriffe



- ACHTUNG: Open Source \neq Freeware 
- Freeware:
 - Software, die vom Urheber zur *kostenlosen* Nutzung zur Verfügung gestellt wird
 - Lizenz schränkt ggf. Nutzung ein (privat/kommerziell, Bindung an Betriebssystemlizenz, u. ä.)
 - Beispiele:
 - MS Internet Explorer
 - MS Photo Story
 - Opera Browser
 - JavaEditor
 - Karol der Roboter
 - IrfanView





Grundlagen und Begriffe



- Freie Software/Open Source
 - Software gilt als frei, wenn ihre Lizenz folgende Freiheiten einräumt:
 - Freiheit 0: Das Programm zu jedem Zweck auszuführen.
 - Freiheit 1: Das Programm zu studieren und zu verändern.
 - Freiheit 2: Das Programm zu verbreiten.
 - Freiheit 3: Das Programm zu verbessern und zu verbreiten, um damit einen Nutzen für die Gemeinschaft zu erzeugen.
 - Sind eine oder mehrere dieser Bedingungen nicht erfüllt, wird die Software als **proprietär** oder unfrei bezeichnet.





Beispiele und Bezugsquellen

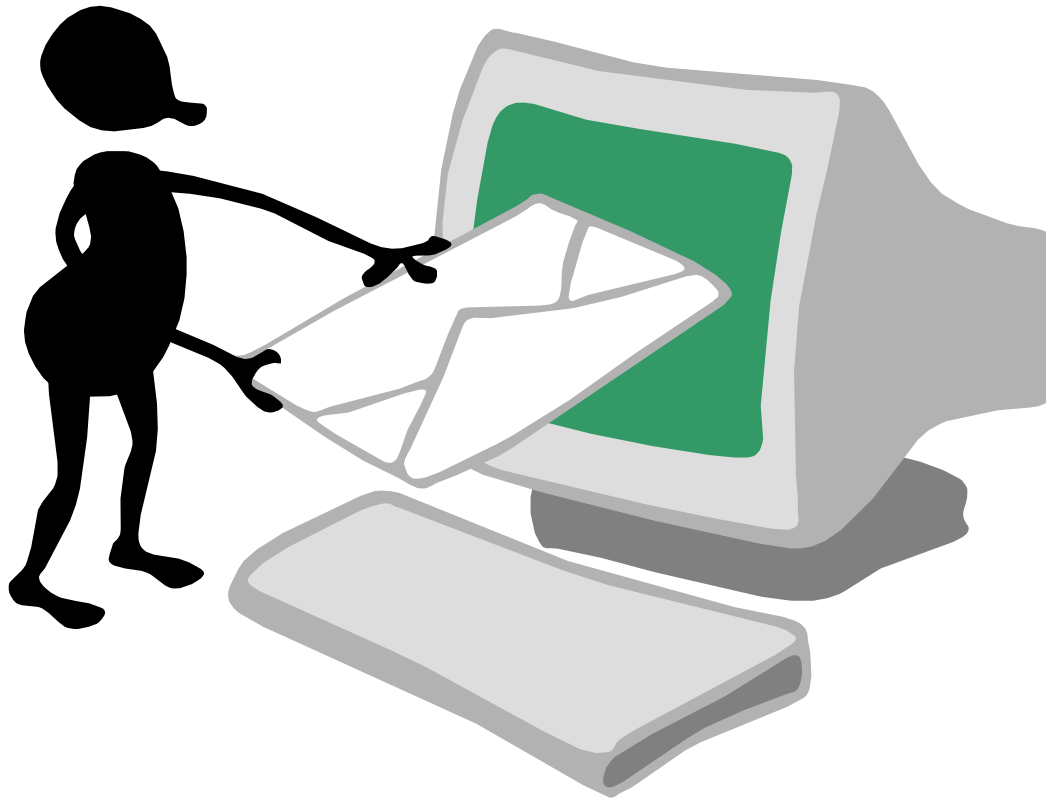


- Linux
- OpenOffice
- Mozilla Firefox
- Mozilla Thunderbird
- Gimp
- ClamWin Free
- Scratch
- AbiWord
- FreePascal/Lazarus
- DIA
- 7-ZIP
- Java JDK
- FreeMind
- Inkscape
- NASA WorldWind
- KompoZer
- WmMaxima
- Geogebra

Quellen für Freie Software:
Sourceforge.net, Schoolforge.net



Demonstration





Vorteile für Freie Software



- hohe Qualität
- Kosteneinsparungen
- legale Weitergabe
- offener Zugang
- verlässliche und nachhaltige Verfügbarkeit



„Freie Software basiert auf den Prinzipien der Demokratie, der Freiheit, der Chancengleichheit und der Solidarität. Insofern unterstützt der Einsatz Freier Software unseren demokratischen Bildungsauftrag.“

Quelle: http://wiki.zum.de/Freie_Software_in_der_Schule



Digitale Schultaschen



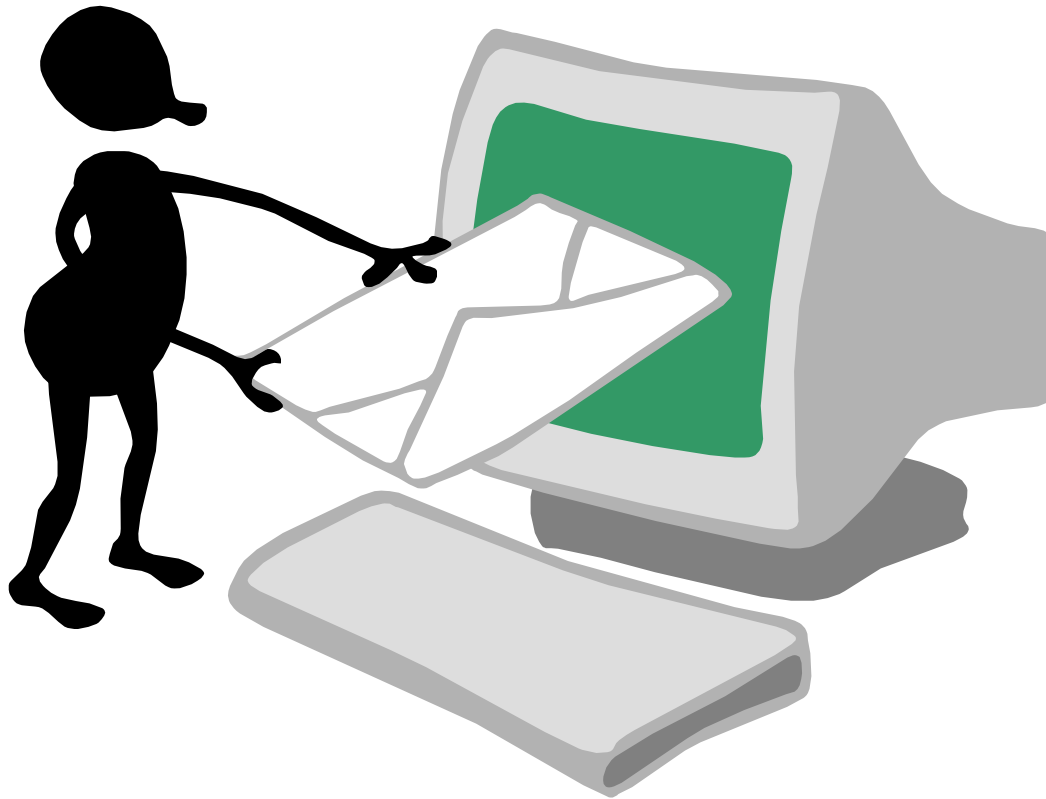
Einsatz von Freier Software in Kombination mit Freeware als digitale Schultasche:

- Portable Apps
- Digitale Schultasche Medienzentrum Kassel
- Digitale Schultasche Schleswig-Holstein
- USB-Stick Mathe
- IoStick SE





Demonstration

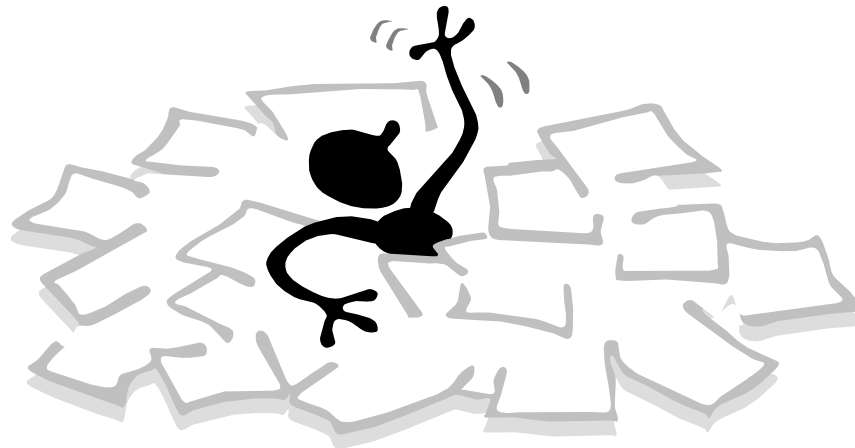




Literatur/Quellen



- LOG IN Heft 144/2007
Freie und Open-Source-Software
- Open Source Jahrbuch:
URL: <http://www.opensourcejahrbuch.de>
- Wikipediaeintragungen unter den Stichworten Open Source und Freie Software
- Lehrer online: Dossier Open-Source.
URL: <http://www.lehrer-online.de/open-source.php>
- Bundeszentrale für politische Bildung: Freie Software in der Schule.
URL: http://www.bpb.de/methodik/6120BX,0,Freie_Software_in_der_Schule.html





Fragestunde

