



Projekt Nimm-Spiel

Verbale Formulierung

1. **Lies** Spielername A
2. **Lies** Spielername B
3. **Leg fest** zufällige Anzahl von Hölzern
4. **Schreib** „Wir beginnen mit ... Hölzern. A beginnt“
5. **Solange** Hölzerzahl > 0
 1. **Wenn** Hölzerzahl > 0 **Dann**
 1. **Lies** Wegnahmezahl
 2. **Leg fest** neue Hölzerzahl = Hölzerzahl – Wegnahmezahl
 3. **Leg fest** Gewinner = Spieler A
 4. **Schreib** „Es bleiben neue Hölzerzahl Hölzer.“
 2. **Wenn** Hölzerzahl > 0 **Dann**
 1. **Lies** Wegnahmezahl
 2. **Leg fest** neue Hölzerzahl = Hölzerzahl – Wegnahmezahl
 3. **Leg fest** Gewinner = Spieler B
 4. **Schreib** „Es bleiben neue Hölzerzahl Hölzer.“
6. **Schreib** „Sieger hat gewonnen.“

Quelltext

- | | |
|---|--|
| <ol style="list-style-type: none">1. Lies2. Lies3. Leg fest4. Schreibe5. Solange<ol style="list-style-type: none">1. Wenn<ol style="list-style-type: none">1. Lies2. Leg fest3. Leg fest4. Schreibe2. Wenn<ol style="list-style-type: none">1. Lies2. Leg fest3. Leg fest4. Schreibe6. Schreibe | <pre>1. Spieler1 = IO.getString("Name von Spieler Nr. 1? "); 2. Spieler2 = IO.getString("Name von Spieler Nr. 2? "); 3. hoelzer = (int)(20*Math.random()+1); 4. IO.show("Wir beginnen mit "+hoelzer+" Hölzern. Spieler "+Spieler1+" beginnt"); 5. while (hoelzer > 0) { 1. if (hoelzer > 0) { 1. zug = IO.getInt("Spieler "+Spieler1+" nimmt: "); 2. hoelzer = hoelzer - zug; 3. Gewinner = Spieler1; 4. IO.show("Es bleiben "+hoelzer+" Hölzer."); } 2. if (hoelzer > 0) { 1. zug = IO.getInt("Spieler "+Spieler2+" nimmt: "); 2. hoelzer = hoelzer - zug; 3. Gewinner = Spieler2; 4. IO.show("Es bleiben "+hoelzer+" Hölzer."); } } 6. IO.show(Gewinner+" gewinnt.");</pre> |
|---|--|



Arbeitsauftrag Informatik

Name:

Vorname:

Klasse:

Projekt Nimm-Spiel

Grafische Formulierung (Struktogramm)

Nimm-Spiel

