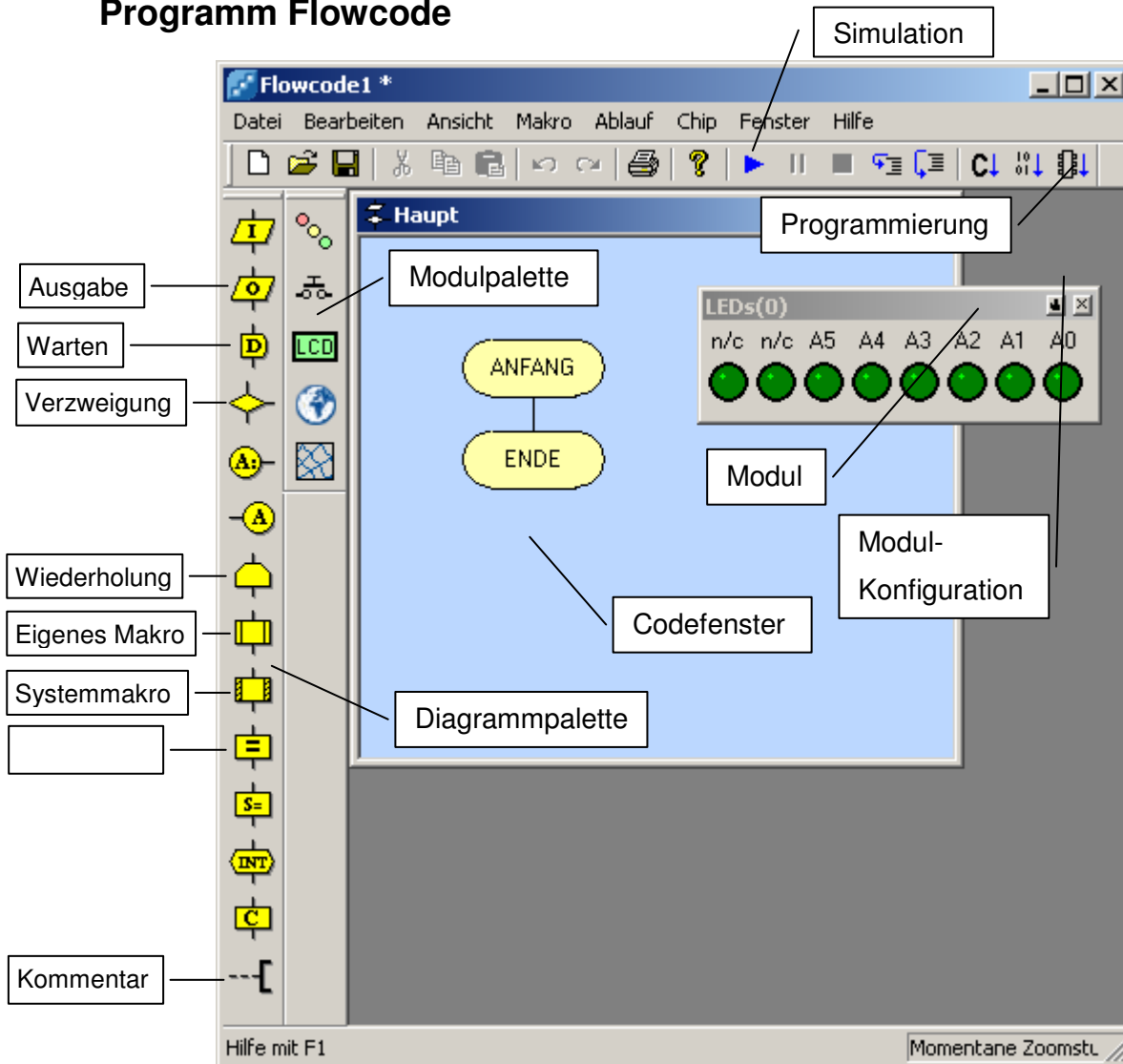




Station 5 – Hinweise zu Flowcode

Programm Flowcode



Erstellen eines Diagramms

- 1) Datei → Neu
- 2) Auswahl des Chips → 16f877a
- 3) Auswahl der benutzen Module über die Symbolleiste
- 4) Konfiguration der Module (Anschlussport) über die Schaltfläche am Modul
- 5) Diagrammelement in das Flussdiagramm ziehen und per Doppelklick konfigurieren
- 6) Programm per Simulation testen
- 7) Programm per Programmierung auf den Controller schicken



Praktikum Informatik „Rechner und Netze“

Name:

Vorname:

Klasse:

Hinweise zu den System- und Teilprogrammen

Jedes Modul besitzt bestimmte Systemprogramme, die sehr hilfreich und teilweise notwendig für die Benutzung des Moduls sind.

LCD-Modul:

Start – Initialisierung, notwendig vor der ersten Benutzung

Clear – Löscht die Displayanzeige

PrintString – Gibt die angegebene Zeichenkette aus


PrintNumber – Gibt die Zahl oder den Wert der Variablen aus


Cursor – Setzt den Cursor auf die angegebene Stelle im Display

Tastaturmodul – Keyboard:

Zur Benutzung wurden die Makros „taste_einlesen“ und „zahl_einlesen“ entwickelt.

Beide müssen in das Projekt importiert werden (Menü Makro → Import).

Anschließend kann über das Symbol Makro  das Unterprogramm aus dem Flussdiagramm aufgerufen werden.

Ausgaben auf das LED-Feld lassen sich mit dem Ausgabediagrammelement  realisieren. Dazu muss der Port B ausgewählt werden.