



# Arbeitsauftrag Informatik

Name:

Vorname:

Klasse:

---

Bereiten Sie ein Seminar zum Thema „Dynamische Programme und GUI mit PROLOG“ vor.

Ziele sind:

- Prädikate für dynamische Erweiterungen (asserta, assertz, retract, retractall) kennen
- o. g. Prädikate in arithmetischen Anwendungen einsetzen können
- Grundprinzip der GUI mit PROLOG kennen
- GUI-Beispiel interpretieren und erweitern können

Gehen Sie dabei auf folgende Punkte ein:

1. Motivation Fibonacci-Zahlen  
(LB S. 46, Beispiel 2)
2. Prädikate zur dynamischen Erweiterung  
LB. S. 45, Kapitel 11.1
3. Übungen zu den dynamischen Erweiterungen  
LB Kapitel 11.6 Aufgaben 6-8  
weitere mathematische Funktionen: Ackermann-Funktion, McCarthy-Funktion
4. Vorstellung eines Teilprogramms zur Dateiverwaltung (dynamische Datenbank)  
(Kopie aus R. Baumann: Einführungskurs Prolog, S. 87 ff.)
5. Vervollständigung des Beispiels