



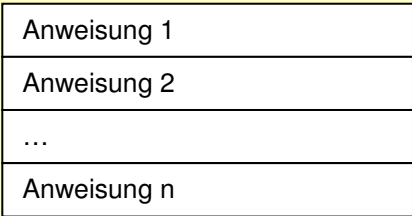
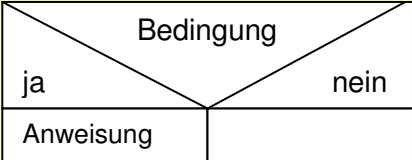
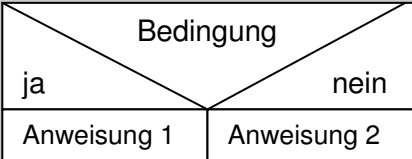
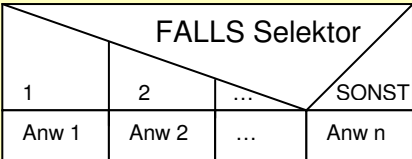
Arbeitsblatt Informatik

Name:

Vorname:

Klasse:

Algorithmik-Baukasten

Name	Verbale Formulierung	Struktogramm	Java-Implementation
Sequenz/Verbundanweisung			
Folge	Anweisung 1 Anweisung 2 ... Anweisung n		<pre>{ Anweisung 1; Anweisung 2; ... Anweisung n; }</pre>
Selektion/Alternative/Auswahl			
Einseitige Auswahl	WENN Bedingung DANN Anweisung		<pre>if (Bedingung) { Anweisung; }</pre>
Zweiseitige Auswahl	WENN Bedingung DANN Anweisung 1 SONST Anweisung 2		<pre>if (Bedingung) { Anweisung 1; } else { Anweisung 2; }</pre>
Mehrseitige Auswahl	FALLS Selektor FALL 1: Anweisung 1 FALL 2: Anweisung 2 ... SONST: Anweisung n		<pre>switch (Selektor) { case 1: {Anweisung 1; break;} case 2: {Anweisung 2; break;} ... default: {Anweisung n; break;} }</pre>



Arbeitsblatt Informatik

Name:

Vorname:

Klasse:

Name	Verbale Formulierung	Struktogramm	Java-Implementation
Iteration/Repetition/Wiederholung/Schleife			
Kopfgesteuerte Schleife	SOLANGE Bedingung TUE Anweisung		<pre>while (Bedingung) { Anweisung; }</pre>
Fußgesteuerte Schleife	WIEDERHOLE Anweisung SOLANGE ¹ Bedingung		<pre>do { Anweisung; } while (Bedingung);</pre>
Zählschleife	FÜR i = Start BIS Ende SCHRITT s TUE Anweisung		<pre>for (int i=Start; i<²=Ende; i+²=s) { Anweisung; }</pre>

¹ Häufig finden sich in Struktogrammen die Angabe WIEDERHOLE Anweisung **BIS** Bedingung. Dann ist die angegebene Bedingung für die Umsetzung in Java zu negieren.

² Wird abwärts gezählt, ändern sich das Relations- bzw. Operationszeichen entsprechend!