



# Arbeitsauftrag Informatik

Name:

Vorname:

Klasse:

---

## Ein- und Ausgaben mit Java

Leider sind Tastatureingaben bzw. Bildschirmausgaben in Java ziemlich kompliziert zu programmieren. Zur Vereinfachung steht deshalb die Tools in der Datei IO.java zur Verfügung. Damit sie benutzt werden können, muss sich die Datei im Quelltextdatei-Ordner befinden.

### Benutzung der Eingaben:

Alle Eingaben folgen stets dem Schema:

```
variable = IO.getDatentyp("Hinweistext");
```

wobei für Datentyp einfach der Typ des einzugebenden Wertes benannt werden muss.

Dieser beginnt dann aber mit einem Großbuchstaben.

Beispiel:

```
...
Spieler1 = IO.getString("Name von Spieler Nr. 1? ");
Spieler2 = IO.getString("Name von Spieler Nr. 2? ");
...
zug = IO.getInt("Spieler "+Spieler1+" nimmt: ");
...
```

### Benutzung der Ausgabe:

Alle Ausgaben folgen stets dem Schema:

```
IO.show("Hinweistext");
```

Beispiel:

```
...
IO.show("Es bleiben "+hoelzer+".");
...
```